

## **SPILLEBERETTIGELSE:**

En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFFs kampreglement. Dersom det blir krevd, må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon.

I konkurranseklasser kan en spiller **KUN** delta på **ETT** lag i samme klasse i turneringen. Arrangør har anledning til å gi dispensasjon for denne regelen i spesielle tilfeller. Arrangør har anledning til å gi gjestespillere tillatelse til å delta i turneringen.

## **OVERÅRIGE SPILLERE:**

Overårige spillere er ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, og denne blir individuelt behandlet ut fra lagets sammensetninger. Dispensasjoner gitt av NFF Nordland godtas, men kun 1 spiller av gangen på banen. Kopi av dispensasjon sendes til arrangør før første kamp spilles. Dispensasjonsspillere skal merkes med rød eller blå tape/bånd på venstre overarm.

## **FRAMMØTE:**

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane deres kamp skal spilles på, når kampen skal begynne iht. kampoppsettet. Lag som møter for sent, taper kampen på WO. Alle lag i sluttspillklasser må levere navneliste elektronisk (via profixio) før første kamp.

## **DRAKTLIKHET:**

Dersom lagene har for like drakter, skal laget som står oppført som bortelag skifte drakt, eventuelt spille med markeringsvester. Hjemmelaget er det som står oppført først i kampoppsettet.

## **SPILLETID:**

5er: Spilletid på 1 x 22 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

3er: Spilletid på 1 x 15 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

Sluttspill: 1 x 22 minutter. Hjemmelaget starter med ballen

I gruppespillkamper vil det så langt det lar seg gjøre være felles start og stopp via høyttaleranlegget.



## **SLUTTSPILL:**

I sluttspillklassene fra og med 13 år og oppover, avgjøres rekkefølgen i det innledende spillet på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål – loddtrekning

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort i klassene 13 år og oppover, blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag
- Ved fortsatt likhet, tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner

## **SPILLEREGLER klassene 13-19 år:**

Vi ønsker færrest mulig endringer fra de vanlige reglene. Dommerne skal følge retningslinjene fra NFF. Oppfatter en dommer at et lag drøyer veldig med tiden, skal dommer først prøve å få i gang spillet – for så å gi gult kort for usportslig opptreden. Dommerne vil ha fokus på usportslige handler, samt nye regler av året.

## **NFFs spilleregler gjelder med følgende unntak/presiseringer:**

- Straffespark tas fra straffemerket på 8-meterslinjen
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall trenere/ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til 3 personer.
- Hvert lag kan ha så mange innbyttere en ønsker. Disse kan byttes inn og ut gjennom hele kampen.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foretas ved midtbanestrekken.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark
- Regelen for offside gjelder ikke.
- Det benyttes innkast.
- Ved frispark, avspark og hjørnespark skal motspiller være minst 4 meter fra ballen.
- Hjemmelaget starter med ballen

## **KEEPER-REGLER**

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast, og må utføres av keeper
- Keeper har ikke lov å kaste ballen direkte i motstanderens mål



# TURNERINGSREGLEMENT

## POLAR KRAFT CUP 2024

### GULT OG RØDT KORT

- Ved gult kort spiller man videre.
- Ved rødt kort kan laget sette inn en ny spiller etter 5 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen, og må i tillegg stå over neste kamp. Ved grove forseelser kan spilleren få flere kamper karantene og/eller utestengelse fra turneringen. Dommer fyller ut utvisningsrapport, som leveres dommeransvarlig og sekretariat. Dommer tar tiden og skal gi klarsignal før ny spiller kan inntre banen.

### SPILLEREGLER klassene 6-12 år:

- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall trenere/ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til 2 personer.
- Hvert lag kan ha så mange innbyttere en ønsker. Disse kan byttes inn og ut gjennom hele kampen.
- Innbytte kan skje når som helst under spilllets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foretas ved midtbanestrekken.
- Innkast benyttes.
- Tilbakespillregelen praktiseres – dommer gir tilsnakk først.
- Ved frispark, avspark og hjørnespark skal motspiller være minst 4 meter fra ballen.
- Pressfri sone på egen banehalvdel ved målspark/utkast. Det forsvarende laget kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra målvakten.
- Ballførende lag må ikke vente til at motstander skal trekke seg tilbake, men har mulighet til å starte umiddelbart om ønskelig. Ballen er ikke i spill før den har forlatt straffesparkfeltet.

### KEEPER-REGLER

- Målspark erstattes med utkast og må utføres av keeper. Ballen kan ikke kastes over midtbanen. Skjer det, dømmes indirekte frispark til motstander fra det punktet på midtstreken hvor ballen passerte.
- Ved regning kan keeper kaste ballen ut, eller spille ut ballen – men ikke over midtbanen. Skjer det, dømmes det indirekte frispark til motstander fra det punktet på midtstreken hvor ballen passerte.

### 4-målsregel

- Om et lag leder med 4 mål, kan motstanderlaget sette inn en ekstra spiller. Dette justeres tilbake ved mindre enn 4 måls ledelse.

NFFs gjeldende regler for arrangører av cuper og turneringer, samt NFFs spilleregler for 5'er gjelder. Det arrangeres ikke sluttspill i klassene under 13 år, og alle lag får spille minimum 4 kamper. 1 x 22 minutter per kamp i klassene 8-12 år og 1 x 15 minutter per kamp for 6-7 år.



# TURNERINGSREGLEMENT POLAR KRAFT CUP 2024

## **JURY OG PROTESTER:**

NFFs kampreglement §12-3 punkt g følges, og lyder: *Til å behandle brudd på turneringsreglene, NFFs kamp- og konkurranseregler og protester skal det av arrangøren oppnevnes en jury på minst 3 medlemmer tilsluttet en medlemsklubb i NFF: Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.*

Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 minutter etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 500,- som returneres om protesten tas til følge. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder. Juryens avgjørelse er endelig. Hvis en protest blir tatt til følge settes resultatet av aktuelle kamp til 3-0.

